

REGOLAMENTO FASE REGIONALE CAMPIONATI NAZIONALI 2012

1 - VALIDITA' REGOLAMENTI

La Fase Regionale dei Campionati nazionali si svolge secondo quanto stabilito dal *Regolamento generale dei Campionati Nazionali* pubblicato in "Sport in regola" edizione 2009 e successive modifiche . Si applicano, inoltre, i Regolamenti vigenti, fatte salve le aggiunte e/o le modifiche espressamente contenute nel presente Regolamento. Per quanto non contemplato nel "Sport in regola" edizione 2009 e successive modifiche vigono lo Statuto CSI e, per quanto non in contrasto, le norme tecniche delle rispettive Federazioni Italiane Nazionali.

2 – COMUNICATI UFFICIALI

Il Comunicato Ufficiale regionale si intende conosciuto dalle Società interessate dal momento della sua pubblicazione all'albo del rispettivo Comitato territoriale; tale pubblicazione deve essere contestuale a quella effettuata all'albo regionale.

Per agevolare la consultazione del Comunicato Ufficiale, lo stesso verrà pubblicato sul sito internet del Comitato regionale C.S.I. Piemonte all'indirizzo www.csipiemonteaosta.it.

3 - DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE

Il dirigente di società che accompagna la squadra deve presentarsi agli arbitri prima dell'inizio della gara; egli rappresenta la società sportiva a tutti gli effetti ed è responsabile della disciplina, del comportamento e dell'atteggiamento di tutti i tesserati della società presenti in campo. Nel caso non vi sia il dirigente accompagnatore i suo ruolo dovrà essere ricoperto dall'allenatore o, in sua mancanza, dal capitano.

4 - DISTINTE GIOCATORI

Ogni squadra dovrà presentare all'arbitro, almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara, un elenco in duplice copia dei giocatori ad essa partecipanti, avente le caratteristiche e secondo le modalità indicate all'art. 59 delle Norme Nazionali per l'Attività Sportiva (e la relative integrazioni negli analoghi articoli presenti all'interno delle *Disposizioni regolamentari per le discipline sportive*), accompagnato dalle relative tessere CSI (o dagli attestati d'avvenuto tesseramento). In caso d'irregolarità nella compilazione o qualora l'inizio della gara dovesse essere ritardato a causa della tardiva consegna dell'elenco giocatori, la società incorrerà in un'ammenda di 15,00 euro.

Qualora per un atleta o dirigente la società non sia in grado di esibire la tessera CSI (o l'attestato di tesseramento) e il documento di identità, lo stesso non potrà essere ammesso a giocare.

Le persone indicate sull'elenco giocatori sono le uniche autorizzate ad entrare nel recinto di gioco.

5 - RICONOSCIMENTO DEI TESSERATI

Ogni squadra dovrà presentare all'arbitro, unitamente all'elenco giocatori, un valido documento d'identità per tutti i partecipanti alla gara, la tessera CSI indipendentemente dal fatto che sulle tessere associative sia apposta o meno la fotografia del titolare.

I tesserati sprovvisti di documento di identità o di tessera CSI non saranno ammessi alla disputa della gara.

Si ricorda che, in base al regolamento generale, qualora una squadra abbia dubbi sull'identità di giocatori della squadra avversaria potrà richiedere all'arbitro, tramite il proprio dirigente accompagnatore, di verificare il documento d'identità.

6 - TEMPI DI ATTESA

Qualora, all'ora fissata per l'inizio della gara, una squadra non fosse ancora presente in campo, la società avversaria e l'arbitro saranno in obbligo di attenderla per 30 minuti; trascorso tale termine la squadra incorrerà nella mancata presentazione in campo.

Qualora l'inizio della gara dovesse essere ritardato a causa della tardiva presentazione in campo di una squadra, la stessa incorrerà in un'ammenda di 25,00 euro.

7 - MANCATA PRESENTAZIONE E RITIRO DAL CAMPO

Se, trascorso il tempo regolamentare di attesa, una delle due squadre non si presentasse in campo per la disputa della gara, essa sarà esclusa dalla manifestazione. Se si tratta di turno ad eliminazione diretta la squadra avversaria accederà al turno successivo, sia che la mancata presentazione si sia verificata nella gara di andata che nella gara di ritorno.

Parimenti se una squadra rifiuta di proseguire una gara già iniziata e si ritira dal campo, perderà la gara e sarà esclusa dalla manifestazione.

In entrambi i casi la società inadempiente sarà tenuta al pagamento di un'ammenda di 50,00 euro. Qualora la mancata presentazione sia dovuta a numero insufficiente di giocatori l'ammenda verrà ridotta del 50%.

8 - SOSPENSIONE GARE PER MALTEMPO O PER IMPRATICABILITA' DEL CAMPO

La decisione di sospendere la gara per impraticabilità del terreno di gioco o per altre cause di forza maggiore spetta agli arbitri. Si precisa che tale decisione dovrà comunque essere assunta dopo che l'arbitro abbia provveduto a adempiere alle formalità pre-gara (ritiro delle distinte giocatori ed effettuazione del riconoscimento degli atleti) e dopo il sopralluogo sul campo.

9 - GARE RINVIATE PER MOTIVI DI FORZA MAGGIORE

Nel caso di rinvio della partita a causa di forza maggiore (impraticabilità del campo, mancato arrivo arbitri, ecc.,,) le squadre si dovranno accordarsi subito sulla data e il campo del recupero firmando una dichiarazione da inviare via fax o email alla Direzione Tecnica Regionale entro il lunedì successivo. Qualora questo non avvenga la Direzione Tecnica Regionale fisserà la gara d'ufficio e le società inadempienti incorreranno in una ammenda di euro 15,00.

10 - SOCIETA' OSPITANTE

Agli effetti di quanto previsto dal Regolamento Generale si definisce come ospitante la squadra prima nominata nel calendario gare

11 - COLORE MAGLIE (non valido per la pallavolo)

Qualora il colore delle maglie delle due squadre sia uguale o, a giudizio dell'arbitro, risulti facilmente confondibile, è fatto obbligo alla società ospitante di provvedere al cambio. Ove la squadra in difetto non fosse in grado di provvedere, l'arbitro non farà disputare la gara e tale società sarà dichiarata rinunciataria, con l'applicazione dei provvedimenti previsti per la mancata presentazione in campo.

12 - RITARDO E MANCATO ARRIVO ARBITRI

Se all'ora fissata per la disputa della gara gli arbitri designati non fossero presenti sul campo le squadre dovranno attenderli per 30 minuti e, nel frattempo, il comitato ospitante dovrà adoperarsi per rintracciare propri arbitri, da mettere a disposizione qualora gli arbitri designati non si presentino.

13 – PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI E AUTOMATISMII

Nelle fasi interregionali la squalifica automatica scatta alla seconda ammonizione e il cartellino azzurro si conta, ai soli fini della squalifica automatica, come ammonizione.

L'efficacia delle sanzioni disciplinari decorre a partire dalle gare immediatamente successive a quella in cui dette sanzioni sono state inflitte.

In attuazione di quanto previsto dall'art. 76 del RGS sono previsti i seguenti automatismi delle sanzioni:

- espulsione dal campo: squalifica per almeno 1 giornata di gara salvo ulteriori provvedimenti disciplinari;
- somma di 2 ammonizioni (anche se in gare diverse): squalifica per 1 giornata effettiva di gara

Per la sola pallavolo per "espulsione dal campo" si intende sia il solo cartellino rosso che il cartellino giallo e rosso insieme, mentre per "ammonizione" si intende il solo cartellino giallo.

14 - MODALITÀ DI ESECUZIONE DELLA SQUALIFICA AI TESSERATI

La punizione va scontata in giornate di gara immediatamente successive alla data di delibera e s'intende scontata solo se le gare stesse sono omologate (in caso di mancata omologazione della gara, la punizione va scontata nella data di ripetizione della gara stessa). In caso di rinuncia alla disputa di una gara o di mancata presentazione da parte di una squadra, la punizione s'intende scontata per i giocatori di entrambe le società.

I provvedimenti disciplinari assunti durante una gara che non sarà omologata saranno comunque validi e dovranno essere scontati nella partita immediatamente successiva.

14 bis - MODALITÀ DI ESECUZIONE DI SQUALIFICA RIFERITA AD ALTRE COMPETIZIONI REGIONALI

Qualora dei tesserati di squadre partecipanti alla fase regionale abbiano in carico squalifiche non scontate nella stagione in corso e comminate da un Organo Regionale, dovranno scontarle a tutti gli effetti a far data dall'inizio della Fase Regionale dei Campionati Nazionali.

15 - PARTECIPAZIONE A GARE DI TESSERATI SQUALIFICATI O SOSPESI

Nel caso che un atleta squalificato o sospeso prenda parte ad una gara, questa non sarà valida e verrà omologata con la perdita della gara per la squadra in difetto, con un'ammenda di 25,00 euro a carico della stessa e la squalifica o sospensione sarà considerata non scontata e rimessa

alle successive gare.

Nel caso un dirigente squalificato o sospeso prenda parte ad una o più gare, la squalifica o sospensione sarà considerata non scontata e rimessa alle successive gare con un aumento di sanzione; alla società sarà comminata l'ammenda di 25,00 euro e gli eventuali altri provvedimenti del caso.

16 -CLASSIFICHE

In caso di parità fra due o più squadre si applicheranno le norme previste dagli articoli Nr. 116 – 117 – 118 – 119 del *Regolamento generale dei Campionati Nazionali* pubblicato in "Sport in regola" edizione 2009 e successive modifiche.

17 – PAGAMENTO AMMENDE

Le sanzioni amministrative comminate vanno versate alla Amministrazione Regionale entro 15 giorni dalla data di pubblicazione sui Comunicati. Trascorso tale termine, le sanzioni inevase verranno trattenute dai contributi regionali previsti ai Comitati di appartenenza della Società, aumentate del 50% a titolo di mora.

17 bis- ISCRIZIONI E SANZIONI

Le fasi regionali dei campionati nazionali open e top Junior prevedono che:

- ad ogni comitato verranno addebitate le tasse gara delle squadre iscritte;
- ad ogni comitato verranno rimborsate le direzioni gara e trasferte,anche per le categorie allievi e juniores;
- i comitati che, confermate le iscrizioni attraverso il modulo, ritirano squadre saranno comminate le seguenti sanzioni:

rinunce entro il 3 maggio nessuna sanzione;

rinunce prima del 8 maggio nessuna sanzione; dopo il 8 maggio e sette giorni prima della data di inizio gare 15 € per ogni squadra ritirata+tassa gare; rinunce dopo i sette giorni precedenti le gare € 25 per squadra ritirata + tassa gare;

rinunce il giorno della gara € 50 per squadra ritirata + tassa gare.

18 - RESPONSABILITA'

Il Consiglio Regionale Piemontese del Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere a persone o cose prima, durante e dopo le gare, salvo quanto previsto dalla copertura assicurativa della tessera C.S.I.

CALCIO A 11

CATEGORIE ED ETÀ - DURATA DELLE GARE

Categorie	Anno	Tempi di gioco
Allievi m/f	1996 e successivi	2 tempi da 30 minuti
Juniores m/f	1994 e successivi	2 tempi da 30 minuti
Top Junior m/f	1990 e successivi	2 tempi da 35 minuti
Open m/f	1996 e precedenti	2 tempi da 35 minuti
Amatori m/f	1977 e precedenti	2 tempi da 35 minuti

ATLETI TESSERATI ALLA FEDERAZIONE

Sono quelle previste da "Sport in regola" 2009 e successive integrazioni

TIME - OUT

Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 2' ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.

ACCESSO ALLA FASE SUCCESSIVA

Sia nei gironi all'italiana che nelle gare ad eliminazione diretta qualora al termine dei tempi regolamentari le squadre dovessero risultare in parità, saranno effettuati i calci di rigore.

Le classifiche saranno stilate attribuendo 3 punti alla squadra vincente sul campo, 2 punti alla squadra vincente ai rigori, 1 punto alla squadra perdente ai rigori, 0 punti alla squadra sconfitta sul campo.

CALCIO A 7

CATEGORIE ED ETÀ - DURATA DELLE GARE

Categorie	Anno	Tempi di gioco
Allievi m/f	1996 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Juniores m/f	1994 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Top Junior m/f	1990 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Open m/f	1996 e precedenti	2 tempi da 25 minuti
Amatori m/f	1977 e precedenti	2 tempi da 25 minuti

ATLETI TESSERATI ALLA FEDERAZIONE

Sono quelle previste da "Sport in regola" 2009 e successive integrazioni

GIOCATORI AMMESSI

Ogni squadra può presentare per ogni gara una distinta contenente un massimo14 giocatori. Sono consentite sostituzioni illimitate durante l'intera gara tra coloro che risultano iscritti nella distinta giocatori. Le sostituzioni devono avvenire a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro. Non è possibile sostituire un giocatore espulso.

TIME - OUT

Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 2' ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.

ACCESSO ALLA FASE SUCCESSIVA

Sia nei gironi all'italiana che nelle gare ad eliminazione diretta qualora al termine dei tempi regolamentari le squadre dovessero risultare in parità, saranno effettuati i calci di rigore.

Le classifiche saranno stilate attribuendo 3 punti alla squadra vincente sul campo, 2 punti alla squadra vincente ai rigori, 1 punto alla squadra perdente ai rigori, 0 punti alla squadra sconfitta sul campo.

CALCIO A CINQUE

CATEGORIE ED ETÀ - DURATA DELLE GARE

Categorie	Anno	Tempi di gioco
Allievi m/f	1996 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Juniores m/f	1994 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Top Junior m/f	1990 e successivi	2 tempi da 25 minuti
Open m/f	1996 e precedenti	2 tempi da 25 minuti
Amatori m/f	1977 e precedenti	2 tempi da 25 minuti

ATLETI TESSERATI ALLA FEDERAZIONE

Sono quelle previste da "Sport in regola" 2009 e successive integrazioni.

ACCESSO ALLA FASE SUCCESSIVA

Sia nei gironi all'italiana che nelle gare ad eliminazione diretta qualora al termine dei tempi regolamentari le squadre dovessero risultare in parità, saranno effettuati i calci di rigore.

Le classifiche saranno stilate attribuendo 3 punti alla squadra vincente sul campo, 2 punti alla squadra vincente ai rigori, 1 punto alla squadra perdente ai rigori, 0 punti alla squadra sconfitta sul campo.

PALLACANESTRO

CATEGORIE ED ETÀ - DURATA DELLE GARE

Categorie	Anno	Tempi di gioco
Allievi m/f	1996 e successivi	4 tempi da 10 minuti
Juniores m/f	1994 e successivi	4 tempi da 10 minuti
Top Junior m/f	1990 e successivi	4 tempi da 10 minuti
Open m/f	1996 e precedenti	4 tempi da 10 minuti

ATLETI TESSERATI ALLA FEDERAZIONE

Sono quelle previste da "Sport in regola" 2009 e successive integrazioni

SEGNAPUNTI E CRONOMETRISTA

Qualora non fossero stati designati, Il segnapunti ed il cronometrista dovranno essere messi a disposizione uno per squadra.

REGOLA DEL "POSSESSO ALTERNATO"

La regola del "possesso alternato" non si applica.

ACCESSO ALLA FASE SUCCESSIVA

Le classifiche saranno stilate attribuendo 3 punti alla squadra vincente sul campo, 2 punti alla squadra vincente ai supplementari, 1 punto alla squadra perdente ai supplementari, 0 punti alla squadra sconfitta sul campo.

PALLAVOLO

CATEGORIE ED ETÀ - ALTEZZE RETE

Categorie	Anno	Altezza Rete
Allievi	1996 e successivi	Metri 2,35
Allieve	1996 e successivi	Metri 2,24
Juniores m	1994 e successivi	Metri 2,43
Junires f	1994 e successivi	Metri 2,24
Top Junior m	1990 e successivi	Metri 2,43
Top Junior f	1990 e successivi	Metri 2,24
Open m	1996 e precedenti	Metri 2,43
Open f	1996 e precedenti	Metri 2,24
Open misto	1996 e precedenti	Metri 2,35

ATLETI TESSERATI ALLA FEDERAZIONE

Sono quelle previste da "Sport in regola" 2009 e successive integrazioni

DURATA DELLE GARE

Le gare di tutte le categorie si disputeranno in tre set su cinque secondo il Rally Point System.

MODALITÀ PER LA COMPILAZIONE DELLA CLASSIFICA

Nelle gare dei gironi all'italiana verranno assegnati:

- 3 punti per ogni gara vinta per 3-1 o 3-0;
- 2 punti per ogni gara vinta per 3-2;
- 1 punto per ogni gara persa per 2-3;
- 0 punti per ogni gara persa 1-3 o 0-3.

SEGNAPUNTI

Qualora non fosse stato designato II segnapunti, questo dovrà essere messo a disposizione dalla squadra ospitante.

NOTE REGOLAMENTARI PER LA CATEGORIA "MISTA"

- In ogni momento della gara dovranno essere sempre presenti in campo almeno 3 atlete (F);
- In ogni momento della gara dovrà essere sempre presente in campo almeno 1 atleta (M);
- Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non dovranno mai trovarsi schierati contemporaneamente sulla prima linea (zone 2, 3 e 4 del campo).